на сегодняшний день существуют сотни различных алгоритмов сжатия без потерь с адаптивными и статическими моделями представления данных их все можно разбить на непересекающиеся класс или семейства по способу кодирования данных каждое семейство призвано сжать текст определенной структуры с определенной степенью эффективности и быстродействия в зависимости от того что важнее в приложении скорость или коэффициент сжатия